



Hra v kostky



Otevři si projekt *Házení kostkou*. Postavy v něm budou „hrát v kostky“.

1. Vytvoř dvě proměnné **hod1** a **hod2**. Postavě rozhodčí sestav scénář, který po kliknutí na praporek vloží do proměnných náhodné číslo od 1 do 6 a vyšle zprávu „hod“.
2. Zbylé dvě postavy mají po přijetí zprávy „hod“ ukázat v bublině hodnotu proměnných **hod1**, **hod2**.





Kdo vyhrál hru?



3. Rozhodčí bude určovat, kdo vyhrál. Prohlédni si její kostýmy, které ukazují směr.



4. Přidej do scénáře bloky, v nichž rozhodčí zjistí, jestli je v proměnné **hod1** stejné, větší nebo menší číslo než v **hod2**. Podle toho ukáže na hráče, který říká větší číslo, nebo neukáže nikam.



Kdo vyhrál častěji?



5. Budeme počítat, kolik kdo získal bodů. Vytvoř jednomu hráči proměnnou **body1** a druhému **body2**. Přidej rozhodčí do scénáře bloky, které přičtou k těmto proměnným 1 bod, pokud daný hráč vyhraje. Pak hraj, opakovaně spouštěj .
6. Hru můžeme zautomatizovat, nastavit třeba 1000 opakování hodu kostkou a na konci se podívat, kdo z hráčů získal více bodů.

Bude rozdíl mezi hráči velký?

