

Myslím si číslo

Otevři si prázdný projekt.

1. Postava si po spuštění mezerníkem bude myslet nějaké číslo od 1 do 15. V proměnné **myšlené** si jej bude pamatovat. Vyzve hráče, aby hádal.

2. Po spuštění praporkem postava nechá hráče hádat a poté odpověď porovná s myšleným číslem. Když budou stejné, řekne: „Trefa“, když nebudou, řekne: „Vedle“.

Myslím si číslo od
1 do 15.

Hádej.



Vedle. Hádej
znovu.



odpověď



myšlené



Myslím si číslo pokračování

1. Aby byla hra férová, je třeba skrýt proměnnou



myšlené .

2. Budeme počítat, na kolik pokusů hráč číslo uhodne. Vytvoř proměnnou **počet pokusů** a do scénáře přidej bloky, které budou při každém hádání přičítat jeden pokus.

počet pokusů

6

TREFA!



3. Když budeme chtít hádat nové číslo, musíme ve scénářích ještě něco upravit. Přijdeš na to?



Myslím si číslo pokračování

1. Postava může hráči při hádání pomáhat. Namísto odpovědi „Vedle“ oznámí hráči v bublině, jestli je hádané číslo větší nebo menší než hráčův tip.



2. Hraj a odpověz: Na kolik pokusů jistě uhodneš číslo od 1 do 15? Dokážeš to vždy na 4 pokusy? A na kolik pokusů uhodneš číslo od 1 do 100? Uprav si scénář a vyzkoušej.