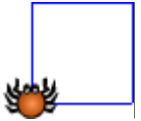


Pavouček



1. Sestav scénář, v němž bude pavouček opakovaně chodit o několik kroků a otáčet se o 90° tak dlouho, dokud nenarazí na okraj.

Pavouček popojde vždy o tolik kroků, kolik je hodnota proměnné **počet**. Hodnotu proměnné po každém kroku zvětší o 2.

Vyzkoušej, co se nakreslí.



2. Dělej pokusy. Ve scénáři měň úhel otočení pavoučka, měň proměnnou o jiné číslo. Měň barvu a tloušťku pera.