



Objevujeme proměnné

Otevři si prázdný projekt.

1. V nabídce **Proměnné** vytvoř novou proměnnou **číslo**. Poté si prohlédni bloky, které se objevily.

2. Vyzkoušej, co dělá blok **změň číslo o 1**.

Opakovaně na něj klikej.

Vyzkoušej také blok **nastav číslo na ____**.

Vysvětli, co tyto bloky dělají, k čemu slouží, kde se mohou použít.

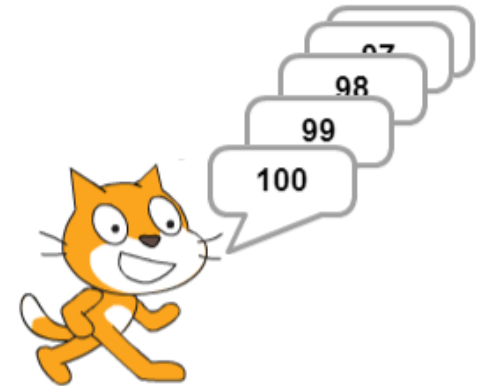
3. Vyzkoušej blok





Počítáme do sta

1. Vytvoř scénář, v němž postava řekne prvních 100 čísel. Postava bude říkat hodnotu proměnné **číslo**, kterou bude zvětšovat.



2. Vytvoř další scénáře, v nichž se bude počítat do sta po dvou, po násobcích deseti.
3. Vytvoř scénář, v němž bude postava počítat pozpátku od 100 do 1.



Diskutujeme o proměnné

Prohlédni si scénáře. Jaké bude poslední číslo, které postava řekne? Jaká bude po vykonání scénáře hodnota proměnné **číslo** ?

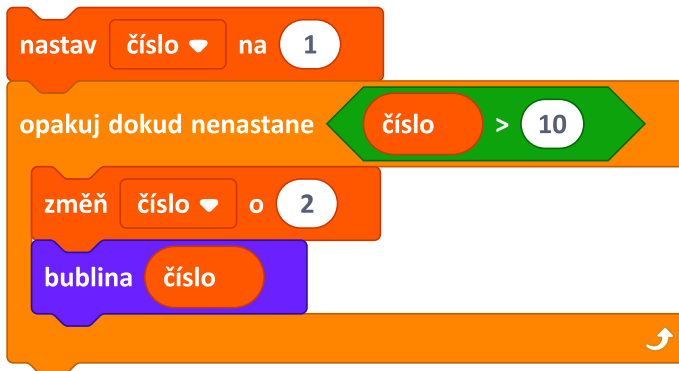
a



b



c



d

