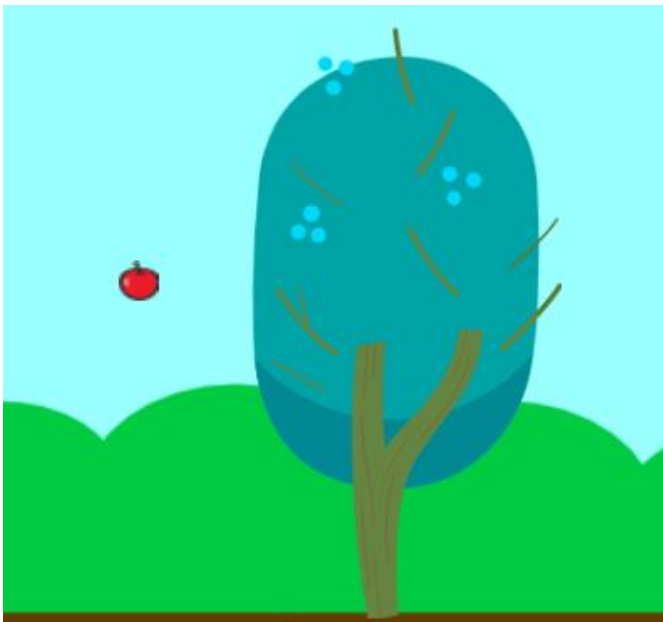


Trhání jablek

1. V novém projektu přidej strom (postava *Trees*, velikost 150) a jablko (postava *Apple*, velikost 30, směr 180 – dolů). Přidej pozadí.
2. Odhadni, co udělá tento scénář:
Potom vyzkoušej.



Trhání jablek - pokračování

1. Sestav jablku scénář na stisk klávesy mezerník. Jablko bude čekat, než na něj najedeš myší, pak začne padat dolů a zastaví se až u dolního okraje scény.

2. Vyzkoušej. Jestli funguje, nakopíruj více postav jablek. Potom spust' akci praporkem a po stisknutí mezerníku „trhej jablíčka“ myší.

